



Aplikatsioon roheline ja targa linna arendamiseks

Uudiskiri 4 [December 2023]

PROJEKTI TIPPHETKED

- Mängurakenduse "Cities Going Green" beetaversioon
- 4. rahvusvaheline projektikohtumine Küprosel Nikosias, mille korraldas MMC Mediterranean Management Centre, 13. ja 14. novembril 2023.
- Mängurakenduse sisemine piloottestimine partnerite poolt

Lühidalt: Linnad muutuvad roheliseks

Keskkonnasäästlikkus on pidevalt ohus. Üks tõhusamaid viise selle ohuga tegelemiseks on õpetada lastele juba noores eas aktiivse hoiaku tähtsust keskkonnakaitse suhtes.

Projekti "Roheline ja tark linn" eesmärk on tõsta keskkonnahariduse, MATIK-hariduse ja mängustamise kaudu 10-12-aastaste õpilaste teadlikkust keskkonnakaitsest. Haridus on kliimamuutuste vastase võitluse põhivahend. Kliimamuutustega seotud teadmised aitavad noortel mõista globaalse soojenemise tagajärgi ja nendega toime tulla ning julgustavad käitumist muutma.

Projekti eesmärk on arendada välja mängurakendus, mis on saadaval personaalarvutitele/sülearvutitele ja mobiiliseadmetele, kus õpilastel on võimalus luua oma "rohelised linnad".

Projekti peamised eesmärgid on:

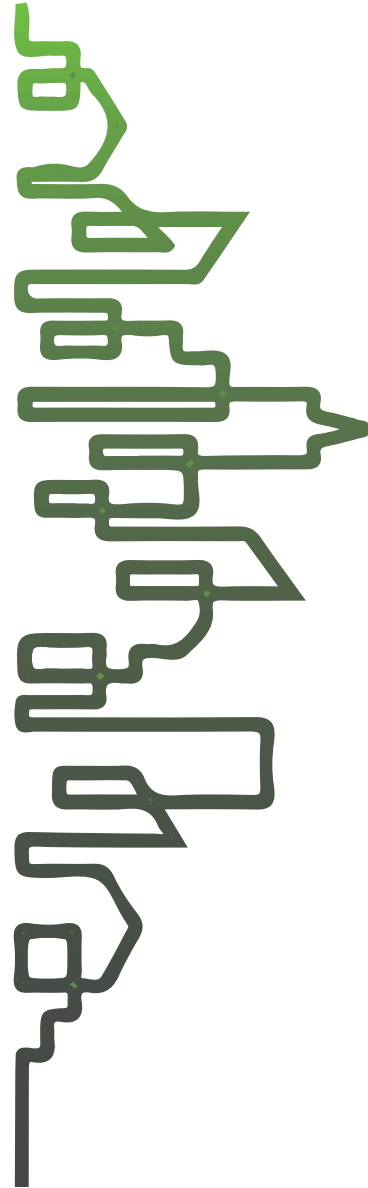
1. Kasvatada õpilastes keskkonnateadlikkust koos teiste läbivate oskuste ja pädevustega.
2. Töötada välja teoreetiline raamistik, millel põhineb 10-12-aastaste algkooliõpilaste keskkonnateadlikkuse kasvatamine.
3. Kaasata õpilasi MATIK-haridusega ja arendada õpilaste võtmeoskusi MATIK-u kaudu.
4. Kavandada tipptasemel mäng, mis ühendaks keskkonnahariduse, mängulisuse ja MATIK-hariduse.

Projekti peamised väljundid

1. Koondaruanne kirjandusülevaate ja keskkonnasäästlike tavade väliuuringute (fookusrühmad) kohta
2. Rakenduse "Roheline ja tark linn" teoreetiline raamistik
3. Õpitulemused rakenduse „Roheline ja tark linn“ iga taseme jaoks
4. Mängukujundus: ehitusplokkide, teemade, otsustuspunktide, reeglite ja punktide süsteemi koostamine
5. Rakendus "Roheline ja tark linn"

4. (viimane) rahvusvaheline projektikohtumine Nikosias, Küprosel

Partnerite visiit Apostolos Varnavase algkooli Nikosias, Küprosel



Käesolevad tegevused

Innovatsiooni rakendamine rohelisema homse nimel

Projekti teekonda sellesse punkti on tähistanud olulised verstapostid, sealhulgas rakenduse „Cities Going Green” beetaversiooni edukas arendamine OMEGATECHi poolt. See versioon on hoolikalt välja töötatud nii, et see hõlmaks asjade Interneti (Internet of Things) seadmeid, parandades õpilaste interaktiivset õppimiskogemust.

Mängurakenduse sisemine piloottestimine partnerite poolt

Partneritel oli ainulaadne võimalus „sukelduda” mängu, uurides selle funktsioone ja potentsiaali vahetult. See praktiline kogemus võimaldas anda kohandamiseks väärtuslikku tagasisidet, tagades, et rakendus on nii kaasaarav kui ka hariv.

Mängurakenduse piloottestimine partnerriikide õpilaste poolt ja lõpuleviimine

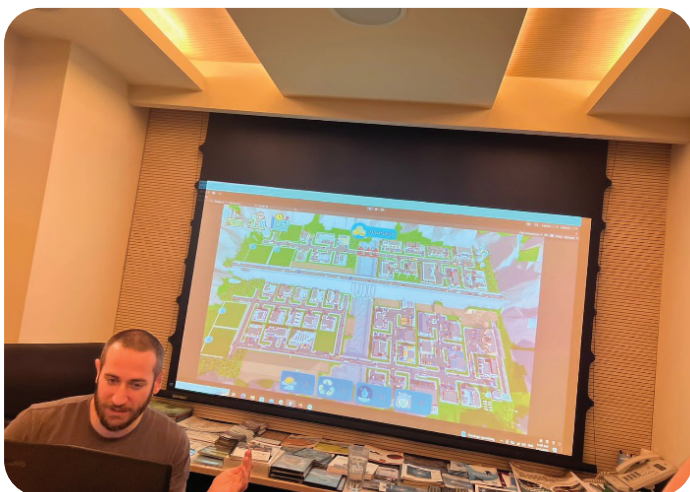
Projekti järgmine põnev etapp hõlmas mängurakenduse piloottestimist partnerriikide õpilaste poolt, mis ole kriitiline samm rakenduse valmimise suunas. See protsess võimaldas partneritel koguda teadmisi ja teha vajalikke täpsustusi, optimeerides õppimiskogemust enne ametlikku käivitamist.

4. rahvusvaheline projektikohtumine Küprosel Nikosias

Projekti teekond jätkus Nicosias, kus partnerid pidasid projekti 4. rahvusvahelise kohtumise. MMC korraldatud kohtumine 13. ja 14. novembril pakkus partneritele veel ühe väärtusliku võimaluse isiklikult suhelda ja teadmisi jagada.

Kohtumise käigus esitleti partneritele mängu beetaversiooni, mis võimaldas põhjalikku ülevaadet ja arutelu. See koostööl põhinev ülevaatusprotsess on ülioluline rakenduse viimistlemiseks ja selle hariduse ja kaasamise eesmärkide täitmise tagamiseks.

Kohtumisel toimus ka rikastav töötuba ja külastati projektipartneri Apostolos Varnavase algkooli Nikosias.



Levitusüritused partnerriikides

Piloottestide lõpuleviimisele ja rakenduse "Cities Going Green" valmimisele järgnevad partnerriikides levitusüritused, et partnerid saaksid rakendust reklaamida ja piloottestimisel osalenud õpetajad saaksid jagada oma kogemusi rakenduse kasutamisega klassiruumis.

Järgmised sammud...

- Mängurakenduse piloottestimine partnerriikide õpilaste poolt
- Mängurakenduse lõpetamine
- Levitusürituste korraldamine partnerriikides

Koordinaator:

innowacji i edukacji, Poland

Website: <https://innowacja-edukacja.eu/>

Email: innowacja.edukacja@onet.pl

Tel: +48 607220764



Veebileht: <https://citiesgoinggreen.projectsgallery.eu/>

Partnerid:

MMC Management Centre (Cyprus): christiana@mmclearningsolutions.com

Apostolos Varnavas Primary School (Cyprus): dim-ap-varnavaslef@schools.ac.cy

European Centre for Emerging Competencies and Technologies (Cyprus): contactus@ecept.eu

Tallinn University (Estonia): tlu@tlu.ee

Ellinogalliki Scholi Jeanne D'Arc (Greece): info@ellinogalliki.gr

OMEGATECH (Greece): info@omegatech.gr

Publiczna Szkoła Podstawowa Nr 1 w Grójcu (Poland): pspnr1@grojecmiasto.pl

Escuela Sant Josep (Spain): info@escolasantjosep.com

MMC Mediterranean Management Centre



TALLINN UNIVERSITY



ECEPT
EUROPEAN CENTRE FOR EMERGING COMPETENCIES AND TECHNOLOGIES



Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusameti (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.