



“Roheline ja tark linn”: “Rohelise ja targa linna” arendamine

6. pressiteade

Avaldamise kuupäev: 15/11/2023

Projekti „Linnad lähevad roheliseks: rohelise ja targa linna arendamine“ (Erasmus+ KA2) projekti konsortsium pidas projekti "Projekti tulemus 2: mängukujundus" 4. kohapealse kohtumise, mida võõrustas MMC Mediterranean Center Ltd. (MMC) Nicosias, Küprosel 13.–14. novembril 2023.

Esimesel päeval külastasid partnerid Eestist, Kreekast, Poolast ja Hispaaniast Apostolos Varnavase algkooli, kus õpilased, õpetajad ja kooli direktor korraldasid sooja vastuvõtuseremoonia laulude ja traditsiooniliste tantsudega. Seejärel tutvustasid 5. ja 6. klassi õpilased oma kooli esitluses, mis sisaldas kooli visiooni, programme ja tegevusi, mida õpilased oma koolis korraldavad ja milles osalevad. Järgmisena esitlesid nad oma linna Nicosiat olulisemate monumentide ja fotode kaudu ning rõhutasid tõsiasja, et Nicosia on viimane pealinn Euroopas, mis on endiselt kaheks jaotatud. Mõlemad ettekanded peeti kreeka ja inglise keeles. Tseremoonia lõppes sellega, et õpetajad Kreekast, Poolast, Hispaaniast ja Eestist tutvustasid oma koole läbi väikeste videote. Kõigil partneritel oli võimalus tutvuda kooli rajatistega. Projekti koosolek jätkus MMC ruumides.

Esmalt vaatas MMC üle arendatud intellektuaalsete väljundite seisu ja seejärel esitles OMEGATECH (Kreeka) partneritele mängu lõplikku versiooni pärast õpetajate ja õpilaste esimest hindamist. Pilootrakenduse ajal on mäng võrgus saadaval ja iga õpilane/rühm registreerub mängu platvormil. Mänguga kaasneb ka asjade Interneti (Internet of Things) seade, mille Euroopa arenevate pädevuste ja tehnoloogiate keskus (ECECT – Küpros) mänguga ühendab, võimaldades õpilastel erinevate mänguelementidega suhelda. Mäng on edaspidi saadaval Google Plays. Arutelu keskendus mängu pilootrakendusele koolides detsembris. Koostatakse õppepakett, mis sisaldab stsenaariume ja tunniplaane. Pärast rakendamist hindavad õpilased ja õpetajad mängu.

Kohtumise teisel päeval arutati aruandlust ja muud logistikat ning projekti levitamist. OMEGATECH (Kreeka), (ECECT - Küpros) ja MMC - Küpros korraldavad 23.-24. novembril veebikoolituse õpetajatele, kes testivad mängu kõikides koolides. Kõikide riikide partnerid korraldavad levitusüritusi 2024. aasta jaanuari lõpuks. Projekt lõpeb 2024. aasta jaanuari lõpus.

