



“Roheline ja tark linn”: “Rohelise ja targa linna” arendamine

5. pressiteade

Avaldamise kuupäev: 30/07/2023

Projekti „Linnad lähevad roheliseks: rohelise ja targa linna arendamine“ (Erasmus+ KA2) projektikonsortsium pidas projekti „Projekti tulemus 2: mängukujundus“ 3. näost näkku kohtumise, mida võõrustas THEOFANIS ALEXANDRIDIS KAI SIA EE (Omeigatech) Ateenas, Kreekas 15.-16.05.2023.

Esimesel päeval vaatasid koostööpartnerid Küprosel, Eestist, Kreekast, Poolast ja Hispaaniast üle arenenud intellektuaalsete väljundite seisu ja edasisi samme. OMEGATECH tutvustas partneritele mängu disaini edenemist ja koos partneritega viimistleti mängu funktsioonide erinevad elemendid (nt ehitusplokid, otsused, teooria, reeglid ja punktid/süsteem). Mänguga kaasneb ka asjade Interneti (Internet of Things) seade, mille Euroopa arenevate kompetentside ja tehnoloogiatega keskus (ECECT – Küpros) mänguga ühendab, võimaldades õpilastel erinevate mänguelementidega suhelda.

Järgnesid arutelud aruandluse ja muu logistika üle, eelseisva tegevuse koordineerimine Projekti tulemus 3: rakenduse väljatöötamine ja 4. näost näkku kohtumine Küprosel Nikosias 2023. aasta novembris.

Kohtumise teisel päeval külastas konsortsium Ellinogaliki Scholiti Pireuses, kus direktor rääkis kooli ajaloo, väärtuste ja eesmärkidest seoses tehnoloogia kaasamisega haridusse ning selle eelistest. Seejärel esitles rühm õpilasi oma virtuaalreaalsuse (VR) projekti nimega „Avasta Vana-Kreeka“, edasi demonstreeriti seda ning lubati partneritel VR-prille ette proovida ja mänguga mängida.

Kahepäevase füüsilise kohtumise lõpetas ringkäik Pireuses.

